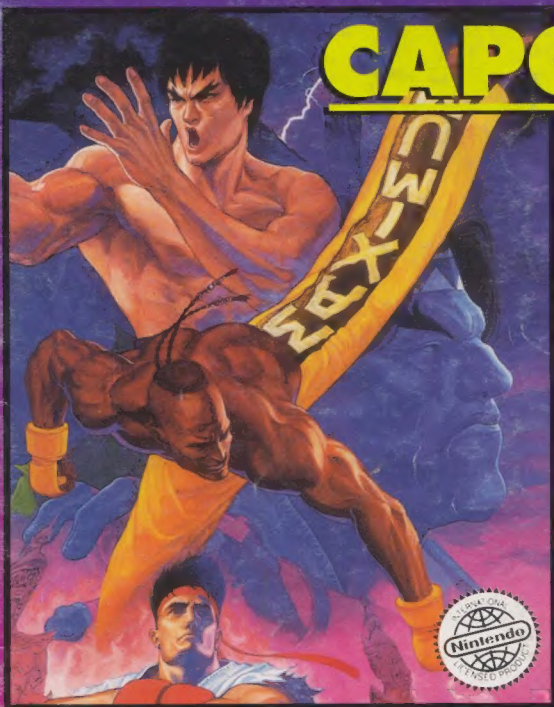


NINTENDO LEHTI

CAPCOM



**PELIJÄTTI
OSA 2**



**Euroopan
suurimmat
videopeli-
messut!**



**ENNAKKOSILMÄYS:
LEGEND OF THE
MYSTICAL NINJA sekä
SUPER BOMBERMAN 2**



Nintendo® SPORTS

Suunnittelitko viettää kesälomasi urheillen?
- No sehän sopii! Nintendon urheilupelit nyt kauppoissa.
Valitse lajisi. Treenaa. Voita!



RACKET ATTACK

Olet todellinen tennistaituri, mutta vastustajasi tuntee kaikki kikkasi...



DAYS OF THUNDER

Aja rajussa stock-car -kisassa ja tunne hurja ajofiielis.



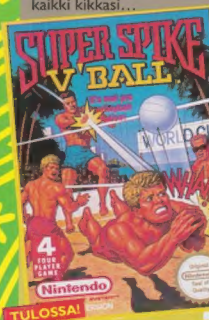
BLADES OF STEEL

Yleisön pyynnöstä kaikkien aikojen jääkiekkopeli!



TRACK & FIELD 2

Kesän yleisurheilukausi on alkanut!



SUPER SPIKE V'BALL

Huippuhauska kesäpeli - rantalentistä kuumilla hiekkarannoilla! Kaupoissa heinäkuussa.



GOAL!

Maali! Futisestaruudet ratkotaan nyt. Haasta kaverisi!



Suosittelen

Jani Sievinen



Nintendo®

Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020.
Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

Hyvää kesää lukijoille!

Lomille päästyä on reilusti aikaa pelaillla Nintendo-pelejä, vaikka ulkonakin toki viihtyy hyvin auringossa, ja me voimme kertoa olennaiset uutiset kaupolista löytyvistä peleistä. Useita huippu-uutuuksia tupsahtaa myyntiin vuoden kuumimpana aikana. Eikä kulu kuin neljä viikkoa, niin tilaajille kaliahtaa postilootaan mukkea kaksosnumero. Jossa riittää asiaa videopeleistä melitä ja muualta.

Tällä kertaa lehdessä on tuttuja palstoja lisäksi tarinaa Euroopan suurilta ECTS-pelimesteiltä, uutisia Nintendon tulevasta 32-bittisestä koneesta sekä toinen osa sarjassamme maailman peliyhtiöjättäiläisistä.

Hyvää kesänakua,
Toimitus

Toimituksen ja klubin lukijapostin voi lähettää seuraavaan osoitteeseen: Oy Bergsala Fun Ab, PL 18, 02201 ESPOO. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä, koska niitä on helpompi käsitellä. Merkitse myös mille palstalle sinulla on asiaa ja liitä korttiin oma nimesi ja osoitteesi. Toimituksella ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiin puheilmittse, mutta peliasioissa voi soittaa klubin asiantuntijojille:

Nintendo-klubi:

Klubimestarit päivystävät ja vastaavat kysymyksiisi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 15.00-19.00. Lauantaisin, sunnuntaisin ja maanantaisin klubi on suljettuna. Klubin puhelinnumero on (90) 452 1180.

Nintendo-asiantuntijat:

Alek Kaseva, Mikael Ekroos, Aapo Bovellan
Kieku Salo

NINTENDO-LEHTI 6/1994

NINTENDO-lehti. Julkaisija: Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere. Tilaaajapalvelu puh. (931) 243 8300. Ilmoitusmyynti Mediaconsultit, puh. 90-6822 233. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. Erityisavustaja: Tohtori Wiili. TM ja © 1994 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Tampereen Arpatehdas/Algraphics Oy, Tampere, 1994.

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic
puh. 931- 243 8300

Tilaushintaan sisältyy 16-sivulinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin.
ISSN 0788-2742

semic

Sisällysluettelo

Nintendo-lehti 6/94
sisältää:

4

Klubi-uutiset &
Uudet pelijulkaisut

5

Kirjeenvaihto &
Lukijakysely

6

NEWS - Uutiset

9

Box Mario

12

Ennakkosilmäys

16

Pelijätti: Capcom

18

Tips & Tricks

20

Sarjakuva:
Mario - osa 9

28

High Scores

30

Pro's Corner

33

Kuukauden
kilpailu

34

Ensi numerossa &
Voittaja

Klubi- uutiset

Morjens!

Tässä kuussa voimme kertoa ylpeinä kuumia uutisia suoraan pääkallonpaikalta eli Japanin Nintendoita. Nimitetään ensi vuonna julkaistaan 32-bittinen cd-pohjainen Virtual Reality -laite kotikäyttöön! Tähän yllätyskoneeseen ei tule vastaavaa kypärää kuin on tämän hetken VR-peleissä, vaan pohjana on paljon sujuvampi ja parempi tekniikka. Laitteen hinta jää Japanissa ja USAssa alle 1500 markan, elvää pelitkään tule olemaan nykyisiä SNES-kasetteja kallimpia. Juuri muuta emme voi vielä paljastaa, mutta aiheesta kerrotaan taatusti jo pian paljon lisää.

Kerroimme jo viime numerossa Super Game Boyn tulosta markkinoille ja näillä näkymin se ehtii myös Suomeen tänä vuonna. Kyseessä on siis adapteri, jolla voi pelata GB-pelejä värillisinä SNES-konsoleihin avulla omassa tv-ruudussa. Ensimmäiset SGB-pelit, jotka käyttävät adapterin koko 256 värin palettia, tulevat olemaan Donkey Kong sekä täysin uusi Tetris. Heinäkuun tuhdissa Nintendo-lehden kaksoisnumerossa saatte vankan tietopaketin tästä mainiosta lisälitteestä.

Viereisestä listasta voitte hämmästellä itse Suomesa kesällä julkaistavia mahdavia uutuuspelejä. Pitäkää lippu korkealla ja nauttikaa kesästä! tervelsin, Klubimestarit

Uusimmat pelijulkaisut kesäkuussa
1994.

SUPER NES

Super Empire Strikes Back	Maaliskuu
Cool Spot	Maaliskuu
Equinox	Maaliskuu
Skyblazer	Maaliskuu
NHL '94	Huhtikuu
Rock 'n Roll Racing	Huhtikuu
Daffy Duck	Toukokuu
Lagoon	Toukokuu
The Flintstones	Kesäkuu
Super SWIV	Kesäkuu
Clay Fighter	Heinäkuu
Gods	Heinäkuu
Choplifter III	Elokuu
Turn 'n Burn	Elokuu
Fun 'n Games	Elokuu
Super Battletank	Elokuu

Lisävaruste: 5 hengen Multi-Tap

NES

Days of Thunder	Huhtikuu
Goal!	Huhtikuu
Track & Field 2	Toukokuu
Top Gun 2	Toukokuu
Big Foot	Kesäkuu
Super Spike V'Ball	Heinäkuu

GAME BOY

Sensible Soccer	Huhtikuu
Castle Quest	Huhtikuu
Pang	Huhtikuu
Adventure Island	Huhtikuu
Felix the Cat	Huhtikuu
SML 3: Wario Land	Toukokuu
Tetris	Kesäkuu
Little Mermaid	Heinäkuu
Lawnmower Man	Elokuu
Battletoads / Double Dragon	Elokuu

Ennakkotietoihin voi tulla muutoksia.

KIRJEENVAIHTO

Lähetetään kirjeenvaihtoilmoituksenne toimitukselle osoitteella Kirjeenvaihto, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

CIAO!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-13 vuotiaiden Nintendo-friikkien kanssa. Itse oon 11-vuotias tyttö, ja harrastan liikkakerhoa, untia, tennistä, lukemista, kanini hoitamista, kirjelden kirjoittamista, Nintsin pelaamista jne. Omistan NES:in, ois kiva jos säkin omistaisit NES:in, SNES:in ja GB:n. Tiedän paljon vinkkejä. Osoite on:

Laura Viitanen
Murtokatu 3 C 85

04400 JÄRVENPÄÄ

PS. Kolmelle ekalle sekä mielenkiintoisten kirjelden kirjoittajille varma vastaus.

Hel kaikki 9-10 vuotiaat pojat!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-10 vuotiaiden kanssa. Harrastuksilla ei oo välillä. Vastaan seltsemälle ensimmäiselle. Jos kiinnostaa, niin osoite on:

Anssi Mulari
Välilöntie 11
01700 LIEKSA

Moi!

Olen 9-vuotias poika Tuusulasta. Haluaisin kirjeenvaihtoon tyttöjen tai poikien kanssa. Minulla on Game Boy ja Zelda 4, jonka olen päässyt läpi. Osoite on:

Helkki Leskinen
Siipoonitie 139
04370 RUSUTJÄRVI

PS. 99 % varma vastaus.

PPS. Kuva olisi kiva.

Moi! Tyypit!

Ootko 13-16 polka? Hyvä! Tartu tilaisuuteen & kirjoita. Eii mun har. kirj. vaihto, Nintendon räpläys, piirtäminen & diskoulu eii jos vaikka kirjoittaisit osoitteeseen:

Maria Mattsson
Kontulankuja 3 A 9
00940 HELSINKI

PS. 99 % varma vastaus kaikille.

PPS. Ilmoitus ei mätäne.

PPPS. Yhden kirjeen kirjoittajat, no thanks!

Moi moi.

Kaikki 10-13 vuotiaat tytöt kirjoitelkaa 12-vuotiaalle pojalle, joka täyttää syksyllä 13. Harrastuksenani on Super Nintendon pelaaminen, pelit Mortal Kombat,

Super Mario World, Street Fighter II ja U.N. Squadron. Ja kuuntelen Metallia ja Guns 'n Rosesia. Sinun harrastuksillasi ei ole välillä.

PS. Kuva ois kiva.

Mika Mäkelä
ei Street Fighter Ken

Puukankatu 11
29200 HARJAVALLA

Kyllä lähtee!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 vuotiaiden liikkajien kanssa ja poikien kanssa. Toivottavasti pidät Metallista tai AC/DC:stä. Harrastuksista lisää kirjeessä. Kirilvaa kuoreen:

Sanna Virtanen
Koivulantie 45
25370 HIISI

PS. 100 % vastaus kuvansa lähettäneille!

Heippa!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaiden poikien kanssa. Olen itse 10 v. Minulla on Nintendo (9 peliä) ja Game Boy (69 peliä). Harrastan Nintendon ja Game Boy'n pelaamista ja Metallin kuuntelua. Jos kiinnostaa, raapusta kuoreen:

Henri Pihkala
Kivimäentie 19 B
01620 VANTAA

PS. Foto ois kiva.

Hei!

Olen 10-vuotias tyttö Huutjärveltä. Minä haluaisin 9-12 vuotiaita tyttöjä kirjekaveriksi. Vastaan kaikille. Kiinnostuneet kirjoitelkaa kuoreen:

Anu Lustig
Mäyräntie 5 A 4
49210 HUUTJÄRVI

Moi! Olen 11-vuotias tyttö Pyhtäältä. Haluaisin kirjoitella 10-14 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Harrastuksista kerron kirjeessä. Sinun harrastuksillasi ei välillä. Raapusta kuoreen:

Sanna Suvilaakso
Oravankuja 3 C 9
49210 HUUTJÄRVI

Moi!

Olen tyttö Pyhtäältä. Ikäni on 12 v. Haluaisin kirjeenvaihtoa 11-14 vuotiaiden tyttöjen tai poikien kanssa. Harrastuksilla ei välillä. Joten raapusta kuoreen:

Kati Lustig
Mäyräntie 5 A 4
49210 HUUTJÄRVI

LUKIJAKYSELY

Saamme paljon kirjeitä, joissa on kysymyksiä Box Marloon tai jollekin muulle lukijapalstalle. Näissä toivotaan monesti muutoksia lehteen. Nyt olemme päättäneet tarttua härkästä sarvista. Eli lyhyesti sanoen: haluamme kehittää lehteä sellaiseen suuntaan, että se miellyttäisi lukijoita entistäkin enemmän. Tiedän on siis aika kertoa mielipiteenne!

Toivomme, että mahdollisimman monet lukijat lähettäisivät kortin tai kirjeen, jossa kerrotaan

lyhyesti ja ytimekkäästi parhaista ja huonoimpia puolia nykyisestä lehdestä. Ja parannusehdotuksia tietysti myös. Jos joku tykkää lehdestä juuri tällaisenaan, niin sellainenkin mielipide olisi mukavaa ja tärkeää saada lukea.

Arvomme kolme Peliatlasta kaikkien vastannelden kesken - lähetätte sitten risuja tai ruusuja. Kerro nimen ja osoitteen ohella haluatko mieluummin NES- vai SNES-Peliatlakseni!

Lähetetään posti tähän kyselyyn osoitteella:
Lukijakysely, Nintendo-lehti, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 TAMPERE



Euroopan pelimarkkinoiden tärkeimmät messut järjestettiin tänä kevään Englannissa. Nintendo-lehden toimitus oli tietysti paikalla Lontoossa ECTS-messuilla (European Computer Trade Show).

Englannin kärkläsema Euroopan videopelimarkkinoille on käynyt viime aikoina yhä vahvemmaksi. Englannissa myydään selvästi eniten pelejä ja myös tärkeimmät eurooppalaiset peilyhtiöt keskittyvät sinne, kuten Virgin, Ocean ja Elite. Tämän seurauksena myös japanilaiset ja amerikkalaiset yhtiöt valitsevat yhä useammin päämajalleen paikan Lontoosta. Viimeisin muuttaja oli Hudson Soft, joka vaihtoi pääkallonpaikkansa Saksasta Englantiin ja myös 3DO suunnittelee Euroopan konttorin avaamista Lontoossa syksyllä.

ECTS on erikolmessu, joka toteutetaan kaksi kertaa vuodessa. Vaikka messupaikka näyttää pieneiltä USAN valtavien CES-hullinoiden rinnalla, niin mukana on paljon mielenkiintoista nähtävää. Nintendo-lehden täytyi tietysti lähteä mukaan tarkistamaan alan nykytilanne Euroopassa.

NINTENDO

Englannin Nintendo ei pystynyt esittelemään tällä kertaa juurikaan yllätyksiä. Ajoitus ei osunut ihan kohdalleen, sillä Warioland ja Super Metroid eivät ole enää uusinta uutta ja toisaalta Super Game Boyille ei ehditty saada vielä mitään huikeaa yllätystä esiteltäväksi. Stunt Race FX (joka on FX Traxin uusi nimi, elleite satu mulstamaan) oli sentään valmis ja se julkaistaan "piakkoin". Yritimme luonnollisesti nyhtää vähän tietoja Project Realityn nykytilanteesta, mutta salimme vastaukseksi vain salamyhkäisen hymyn ja neuvon kysyä virallisia vastauksia Japanin pääkonttorista.



Turn 'n Burn



Fun 'n Games



Kirby

SONY

Sony on noussut yhä tärkeämpään asemaan pelien jakelussa. Pelivalmistajia on siirtynyt lisää heidän silpiensä suojaan. Ennestäänkin vankkaa joukkoa täydentävät nyt mm. Absolute ja Arcade Zone, joiden pelit Turn and Burn ja Legend kulkevat kauppoihin Sonyn kautta.

Kun Ocean teki sopimuksen Interplayn kanssa, niin yksi seurauksista oli se, että myös Interplayn pelit päätyvät Sonyn liistolle. Tässä on muutamia herkkuja, joita Sony tulee julkaistamaan vuonna 1994: Tradewestin Battletoads & Double Dragon (SNES ja GB) ja Fun 'n Games (SNES), Interplayn Eek the Cat ja Claymates (Oceanin kautta), Extremen Choplifter III (SNES ja GB) sekä Absoluten Super Battle Tank. Pikapuoliin ovat luvassa myös Psygnosiksen Super Drop Zone ja Puggsy ja myöhemmin tulee sellaisia kiinnostavia nimiä kuin Jurassic Park II, The Flintstones, Addams Family Values ja Elite.

VIRGIN

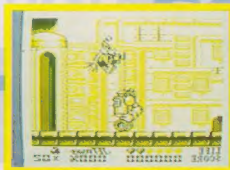
Virgin lakeutuu myös niihin yhtiöihin, jotka panostavat lujasti noustakseen tärkeään asemaan videopelirintamalla. Tämä kattaa myös jakelusopimuksia, joista yksi tärkeimpiä on Hudson Softin pelien markkinointi (joka oli vielä hiljattain Sony'n tallissa). Niinpä muun muassa **Super Bomberman 2**, **An American Tail** (Fievel villissä lännessä) ja **Beauty and the Beast** julkaistaan Virginin toimesta. Viimemainittu Kaunotar ja Hirviö sopii toki hienosti Virginin Disney-kokoelmaan, sillä yhtiö on saanut onnistuneen Jungle Bookin jälkeen lisenssin Disneyn uuteen suurfilmiin **The Lion King**. Mulden SNES-uutuuskien joukossa on **Dragon**, 70-luvun Kung Fu -legenda Bruce Leesta kertovan tuoreen elokuvan pohjalta, sekä katukorispelejä **Jammit**. Muihin Virginin tämän vuoden julkaisuihin kuuluvat **Cool Spot** Game Boylle ja SNES-jatko-osa **Spot Goes to Hollywood**, **Goal!** Super Nintendolle, sekä vielä **Demolition Man**, **Smash Tennis** ja **Cannon Fodder**, jotka julkaistaan myös kaikki SNES-peleinä.



Battletoads & Double Dragon



Beauty and the Beast



Daffy

SUNSOFT

Japanilainen Sunsoft on yksi niistä yhtiöistä, jotka ovat hiljattain perustaneet Euroopan yksikön Englantiin ja he osallistuivat ensi kertaa ECTS-messuille. Uusia pelejä olivat **Looney Tunes 2** Game Boylle ja SNES-peli **Super Ice Hockey**. Heinäkuussa julkaistaan vielä lisää piirrossankarien selkkailuita, nimittäin Warnerin **Porky Pig** kuten myös **Sylvester & Tweety** saavat silloin omat SNES-pellinsä. **Looney Tunes Coloring Book** on tekeillä oleva Mario Paintin tyylinen piirros-ohjelma ja tietysti yhtiö pukee markkinoille myös oman futispeleinsä, jonka nimeksi tulee **Great European Football**. Yliättäen on luvassa myös **Beauty and the Beast** -peli, jonka nimi on **Belle's Quest!**



Shut up and Jam

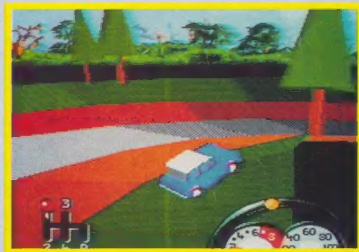
ACCOLADE

Messuilla oli esillä myös näyttävä korispeli **Shut up and Jam**, jonka tähtirollissa on Phoenix Sunsin Charles Barkley. Accolade esitteli myös jatko-osan **Bubsy 2** suosituille tasolokaspeleille. Eikä yhtiö ollut futispeleiden osastollakaan jäänyt muita hitaammaksi, vaan tarjolla on **Pele**. Tekeillä on myös kilpa-ajopeli. Kuulsi- en takana kuiskittiin vielä suunnittelusta ranskasta taistelupelistä.

ELITE

Elite on päättänyt ehtiä nopeasti Super FX -markkinolle. Powerslide on autopeli, jonka laskeaan valmistuvan lokakuuhun mennessä. Pelikasetissa on uusi SFX2-siru ja Elite on lainannut Fordin kilpa-ajoryhmän testiohjelmistoa luodakseen peliin aidon tunnelman. Grafiikka ei näytä ehkä kovin vakuuttavalta, mutta kokemallamme testiradalla sai tuntea ehtaa vauhdin hurmaa.

Powerslide



MUUT YHTIÖT

ECTS-messujen muista peliyhtiöistä on alheilistä mainita ainakin Activision, joka esitteli pelejään **Mechwarrior 2**, **Blometal**, **X-Kaliber 2097**, **Battletech** ja **Pitfall - The Mayan Adventure**. Viimeksi mainittu selkkailu on jatkoa klassikoille Pitfall ja uutuuskin näyttää hyvin lupaavalta.

Gameteikin julkaisuohjelmaan kuuluu tuttu tietokonepeli **Spectre** mystisenä SNES-versiona, **Super Troll Island**, strategiapeli **Utopia** sekä **Nick Faldo Golf**. Vic Tokain ainoa tosiuutuus oli Game Boyn peli **Luke**. Miragen paljon puhuttu **Rise of the Robots** julkaistaan Absoluten toimesta tänä vuonna. Vielä on tulossa syksymmällä **Imagineer**in SNES-peli **Space Ace**.

NINTENDOLTA TULEE UUSI 32-BITTINEN PELIKONE!

Kyllä vaan, totta se on. Japanissa tuodaan myyntiin jo vuoden vaihteen tienoilla Nintendon uusi 32-bittinen peliasema. Tähän mennessä emme tiedä juuri enempää kuin että koneessa on oma kuvaruutu ja hinta USAssa tulee olemaan noin 200 dollaria (n. 1100 mk). Laitteeseen tulee ilmeisesti CD-asema, mutta tähän tietoon ei ole annettu vielä mitään vahvistusta. Tämä uutuus ei merkitse Nintendon Project Realityn lykkäämistä tai hyökkäämistä, vaan sekin on tulossa aikataulun mukaan loppuvuodesta 1995.

Kun nyt Project Reality tuli puheeksi, niin tämän laitteen kolikkoversion ensimmäinen peli on jo valmistumassa. Englantilainen Rare vastaa ohjelmoinnista pelissä **Killer Instinct**.

Peli julkaistaan samaan aikaan kuin Itse laitekin myöhemmin tänä vuonna.



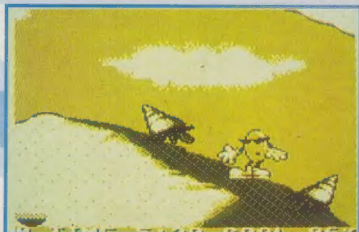
DOUBLE DRAGON V - THE SHADOW FALLS

Billy ja Jimmy Leestä kertovan sarjan viides osa on kohta myös täällä. Uudessa jatko-osassa voi valita 12 eri talustelijan välillä ja selvittää joko tavallista Quest Modea tai valita katutaistelutyyllisen Battle Moden. Jos olet innostunut aiemmista DD-peleistä, niin tähänkin kannattaa tutustua. Pelin nimeksi tulee luultavasti Super Double Dragon 2, kun se julkaistaan Euroopassa.

MUITA UUTISIA

Virgln julkaisee kohdakkoin Game Boyn versiot peleistä **Aladdin** ja **Cool Spot**. Edellä mainittu ei pohjaudu Capcomin SNES-versioon aiheesta, vaan peliin joka on jo julkaistu Mega Drivelle. Tuleva Disney-elokuva The Lion King julkaistaan myös videopelillä, totta kai. Virginillä on oikeudet ainakin NES- ja GB-peleihin. SNES-version tapauksessa Capcom saattaa yrittää ehtiä väliin. □ Sunsoft on tekemässä AINA uutta Looney Tunes -piirrettyjen peliä ja tuoreimmat uutiset kertovat SNES-peleistä Speedy Gonzales, Road Runner 2 ja Looney Tunes Basketball sekä Daffy Duckin pelin GB-versiosta. □ Uselta suosittuja NeoGeo-pelejä on ilmestymässä pian SNES-kasetteina. Japanilainen Takara on hankkinut itselleen oikeudet ainakin peleihin Art of Fighting 2 sekä Samurai Shodown. Jälkimmäinen peli tulee myös Game Boylle nimellä Samurai Spirits. □ Tiedot kertovat vielä, että Interplay on täydessä työn touhussa pelin Rock'n'Roll Racing kanssa. Tulee olemaan kiintoisaa nähdä millaista musiikkia siihen tällä kertaa valitaan.

Cool Spot



BOX MARIO

Lähetäkää Nintendo-maailman yleisiä kysymyksiä (ei peliratkaisuja) koskevat kortit ja kirjeet osoitteella: Box Mario, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

Hei Box Mario!

1. Kuinka monta väriä on Project Realityssä, SNESissä, Segasä, NESissä ja Game Boyssä?
 2. Voisitko laittaa Julisteen edes numeroon 12?
 3. Montako peliä on SNESillä?
 4. Tuleeko kannettavaa SNESiä?
 5. Onko 64-bittistä Nintendoa parempaa konsolia olemassa? Nimetön lukija
- SNES: Paletissa 32 768 väriä, joista ruudulla yhtä aikaa 256 väriä.
Sega MegaDrive: Paletissa 512 väriä, joista ruudulla 64.
NES: Yhteensä 52 väriä, joista ruudulla 16.
GB: Pikku ruudulla on vain neljä harmaasävyä. Super Game Boyn tulevaisu peleissä on kuitenkin 256 väriä, jotka saadaan esiin vain SNESin avulla tv-ruutuun.

2. Olethan saanut lehden 4/94, jossa oli komea Super Mario Kart -Juliste?

3. Superille on tehty n. 400 peliä, joista Suomessa on julkaistu n. 80 kappaletta.

4. Tällaisesta laitteesta uutisoitiin lehdistä. Sen menestys jäisi luultavasti niin vähäiseksi korkean hinnan vuoksi, ettei laajempi julkaisu kannata.

5. Ole sie. Sekä Silicon Graphics että Nintendo ovat varmoja, etteivät kilpailijat yllä vuosien lähelekkään Project Realityn tykkijöihin. Laitteen on laskettu vastaavan kymmenien yhteenkytkettyjen 486 PC:iden tehoja!

Moi Mario!

Mihin järjestykseen panisit seuraavat pelit: Street Fighter II Turbo, Mega Man X, Mortal Kombat, Super Battletoads, Clay Fighter, Mega Man Soccer, Super Metroid ja Batman Returns?

Utelias ostaja

Moi utelias! Tohtori Wiilin palnava, mutta henkilökohtainen mielipide oli seuraava (parhaasta heikoimpaan): Super Metroid, Mega Man X, Street Fighter II Turbo, Super Battletoads, Mortal Kombat, Clay Fighter, Batman Returns ja Mega Man Soccer. Super Metroid (kuva) tulee vielä tänä vuonna!



Tere laatikko-Mario!

1. Onko totta, että on tullut uusi Street Fighter?
 2. Jos on, niin koska se tulee myyntiin?
 3. Mikä on uuden Klubin puhelinnumero?
 4. Millä on tri Wiilin mielestä paras taistelija Mortal Kombatis-ssä?
 5. Mikä on toimituksen suosituin mätäntäpel?
- PS. Miksi vanha kiubi lopetettiin?
T. Katukunkku

Tere kutukunkku!

1. Sarjan uusin peli on Super Street Fighter 2. Sitä on esiteltykin lehden sivuilla, vaikka peli on olemassa vasta kolikkoautomaattina. Capcom on kuitenkin kulksinut toimitukselle, että myös SNES-versio on tekemällä.
 2. USAssa peli on myynnissä syksyllä. Euroopan ja Suomen julkaisu on vielä auki.
 3. Klubin numero on 90 - 452 1180. Siellä päivystetään ti-pe klo 15.00-19.00.
 4. Wiili tykkää helua Sonyan kanssa jostain syystä. Mutta arvon tohtorille tuntuu käyvän päivästä riippuen myös Sub-Zero tai Scorpion.
 5. Vanha kunnon SF 2 pitää hyvin pintansa ja taitaa olla yhä suosituin mätäntäpel. Clay Fighter ja Turtles Tournament Fighters tuovat hauskaa vaihtelua.
- PS. Vanha kiubi hyvyt vanhan maahantuojaan (Funente Oy) lopettaessa toimintansa.

Hei Box Mario!

1. Mistä Mario Paintin saa ostaa?
 2. Onko Mega Man X jo myynnissä?
 3. Missä SNES-pelissä on paras grafiikka?
- Terv. 3 utelias

Hei utelias!

1. Mario Paintia pitäisi yhä saada vaihtuutetuilla Nintendo-myyjillä. Jos peli on lähikaupastasi loppu, voit pyytää myyjää tilaamaan kasetin sinulle.
2. Mega Man X ei ole ehtinyt vielä markkinoille, mutta se tulee vielä tänä vuonna.
3. SNES-pelien grafiikka on korkealaatuaista ja erot ovat usein pieniä. Persoonallisina ja hienoina on jäänyt mieleen Mortal Kombat ja valkapa Starwing.



Moi Box Mario!

Lehtenne on galaksin paras!

1. Mistä voi saada pelin Baseball?
 2. Missä pelin Action 52 voi vaihtaa?
- Jäsen 065 829

Moi vanha jäsen (ilitty uuteen kerhoon!) ja kiitos kehuista.

1. Peli Baseball on myyty loppuun jo joitakin vuosia sitten. Koetapa kysellä jos joku tuttu tai tuntemattomampi haluaisi myydä omansa kohtuuhinnalla.
2. Tämä kasetti ei ehkä kiinnosta kovin monia, sillä kasetilla ei ole lainkaan Nintendoon laatusinetiä. Tällaiset kymmenien kasettien pelit ovat lähtöomina ja huonotasoisia kopioita.

BOX MARIO

Lehtenne on maailman parhain!

Kulkenkin:

1. Miksi Mortal Kombat ja Clay Fighter saivat puolen Power Playerin mittaiset esittelyt ja SF 2 vain yhden sivun?

2. Game Boy'n ruudusta ottamani valokuvat eivät ikinä onnistu. Sain Revenge of the Gator -pelissä yli 1.600.000 pistettä, mutta kuvat menivät pleleen. Mitä teen? Olsin kiitollinen vastauksesta

T: Wartman

Moi Wartman ja hatunnosto kohteliaalle kirjeelle.

1. Tässä on selvä epäsuhta. Mutta SF 2 roikkui niin pitkään sensuurin kynissä, että sen julkaisusta ei saatu varmuutta ajoissa. Esittelimme sitä vähän vähältä monen kuukauden aikana, joten PP-esittely jäi nolkin lyhyeksi, kun paljon muuta oli tunkemassa samaan numeroon.

2. Hyvä kun kysyt. Älä nappaa GB:n ruutukuvia pimeässä, kuten NES- ja SNES-kuvat, koska Game Boyssa ei ole taustavalaistusta. Pidä valot päällä, mutta varmista ettei valo heljastu pikkuruudusta.

Palautetta:

Esim. No 6/93, 2/94 Box Mariot ja 4/94 Klubi uutiset plus monen monta muuta numeroa.

1. Näitä numeroita yhdistää eräs seikka. Jokaisessa niistä olette varoittaneet teidän mielestä "harmaatuodista" peleistä ja haukkuneet niitä. Mielestäni on aika outoa varoittaa, nimittäin ja haukkua aitoja Nintendo-tuotteita. Varsinaisen kysymys kuuluukin: Mistä te saatte uutuukselliset palautteenne, arvostelutavakseen ja kokeilun alle, jos ette "harmaatuodista"?

2. Luulenpa, että toimituksen suosikkipeleiden Top 10 kaksi kertaa olluutta Stunt Race FX:ää ei ole vielä käännetty "Suomen koneille" - kuten ei ole montaa muutakaan listollanne esilintyvää peliä. Miten on?

3. Mikä erikoisoloitus teillä on kieltää uutuuksellisten maahantuojaista ostamisen ja sitten kuitenkin itse pelaatte niitä jo kuukausia ennen, kun Suomessa niistä nähdään vasta uusia?

4. Viimeinen kysymys: Luettelien vilsi järkevää seikkaa ulkomaalaisista (USA...) peleistä:

- Hintakilpailunkin ansiosta halvat hinnat.

- Kuulummat uutuuudet nopeasti kotiin.

- USAN SNES-koneisiin sopii useimmissa maissa julkaistut peilit.

- USAN SNES on Euroopan versioita nopeampi.

- Laitteet toimivat täydellisesti muuntajaa myöten.

Nyt on teldän vuoronne. Luettelkaa enämpi kuin vilsi todellakin järkevää syytä, miksi näitä pelejä ei kannattaisi hankkia. Nimim. Viimeinen ja puolueeton tosiasiaselvitys ulkomaalaisista peleistä.

Morjens!

Ja huu huu, tulipa tekstiä. Täytyy toistaa usein ennenkin sanottu asia: keskitymme Suomen markkinoille suunnattuihin peleihin, joissa on käännetty ohjekirjat, jotka lukijamme osaavat lukea. Monet selvivätki kyllä englannin kielestäkin, mutta eivät sulkeakaan kalkki. Pelijä käsittellään lehdessä sen mukaan milloin ne ovat ajankohtaisia. Tämä linjaus ei merkitse sitä, että USAN julkaisut olisivat huonompia pelejä kuin muutkaan. Mutta ei tunnua mielekkäältä keskittyä peleihin, joiden saatavuus on erilaisten pikkufirmojen hartella. Sitten vastauksin:

1. Emme tosiaan tue harmaatuontia, joka ei muuten ole meidän keksimämme nimi suoraalle positioonille. Saamme pelimme suoraan valmistajilta, täkäläisinä PAL-versioina. Kaapista ei löydy siis joksista USAssa julkaitua peliä. Keskitymme Suomessa olennaisiin julkaisuihin. Eihän esim. videoarvostelijaakaan etsi jenkkipaketteja, vaan täkäläisiä suomennoksia!

2. Stunt Race FX on vasta hiljattain tullut myyntiin USAssakin. Toimitukseen peli teki vaikutuksen WCES-messuilla Las Vegasissa. Sitä ei löydy vielä hyllystämme!

3. Emme voi tietenkään kieltää tai karsella kukaan ostamaan mitään. Osto on jokaisen oma päätös. Kerro me kantamme, jos se vaikka tilannetta valaisisi. Olsi surkea tehdä

lehteä, ellei pelejä saisi yhtään ennakkoon. "Uutiset" olisivat totti vanhoja!

4. Joitakin virallisten kasettien / koneiden etuja:

- Viralliset konsolit toimivat Suomen televisioissa oikealla värillä ja tarkalla kuvalla, toisin kuin USA-kone, joka vaatii moninormitelevision esittäkseen kuvan moiteltta.

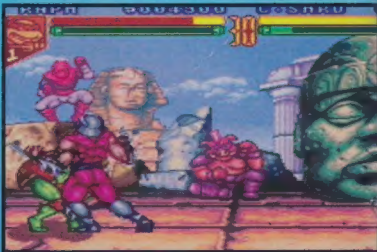
- Suomenkieliset käyttöohjeet ja tukipalvelu. Ohjeet ovat englanniksi vaikeasekoisia. Suomessa virallisesti julkaistuille Nintendo-tuotteille löytyy maahantuojailta aina asiantuntevaa apua, jos niiden kanssa tulee ongelmia.

- Takuu pelaavat paljon paremmin oman maan markkinoilla.

- Laaja jälleennmyyntiverkosto täkäläisille tuotteille.

- Kerhon vinkkipalvelu. Jos eksyt umpikujaan pelissä, voit kysyä suomaalaiseen julkaisuun ohjelja klubimestareilta. Ulkomaisten pelien kanssa ohjelden saaminen on sattumavaraisempaa.

- Viralliset Nintendo-pelit toimivat virallisissa koneissa ilman lisälaitteita. USA-koneissa toimivat USA:aiset peilit ja suomaalaisessa suomaalaiset. Esim. adapterien käyttöä emme



suosittelua, koska takuu raukeavat näihin Ilman Nintendo lupaa tehtyihin laitteisiin. Jne...
Jotkut pelaajat katsovat hyötävänsä USA-koneen käytöstä. Koneen nopeus on lähes merkityksetön tekijä, ero on pieni. PAL-versio kuva on toisaalta hitusen parempi. Toiset pelit saa nopeammin harmaatuodista, mutta useimmille parin kuukauden viilästy ei ole kovin suuri asia. Ehkä tästä käy jo ilmi lehden kanta?

Tsaut!

1. Onko NES:llä NHL-peliä?

2. Jos on niin paljonko se maksaa?

3. Saako käsitteä uuden kortin?

4. Jos saa niin milloin?

Tv: Jäsen 104 882

1. NES:ille ei ole varsinaista NHL-peliä, mutta ellet ole tutustunut klassikkoon Blades of Steel, niin tästä parhaasta NES-lätkäpelistä on nyt saatavilla uusintajulkaisu.

2. Blades of Steel maksaa 399 markkaa.

3. Äänne jäsenluettelo jäi Funenten haltuun. Kalkkien kannattava liittyy nyt uuteen Nintendo-klubiin, jolloin saa uuden kortin kahden kuukauden kuluessa!

Adios Amigos!

1. Milloin aikavat Nintendo:n SM-karsinnat?

2. Kuinka paljon saa käytetyistä hyväkuntoisista NES-peleistä sekä Control Dekistä.

3. Miksi lehtenne käsittelee pelkkää SNES:ää? Ennakkosivumäys-palstalla ja Game Over-palstalla ei ole ikinä yhtään NES-peliä ja numerossa 3/94 ei ollut PP-liitteessä esittelyssä muuta NES-peliä kuin klassikko.

4. Kuinka paljon Game Boy maksaa?

BOX MARIO

5. Tuleeko NESille uutta jääkiekkopeliä?

PS. Enemmän NESiä!!!

"Vastauksin kiitollinen"

Adios vaan!

1 SM-karsintoja ei taldeta ehtia järjestämään tänä vuonna



2. Mitään tarkkaa hintaa on mahdoton sanoa Tarjoa niitä tutuille tai laita vaikka ilmoitus lehti en, että voit vertailla tarjouksia.

3. SNES saa paljon tilaa lehdessä lähinnä siksi, että peilyhtiöt tekevät kuumimmat uutuuksensa juuri SNES-konsolilla varten. Mutta pyrimme esittelemään myös NES: ja GB-uutudet. Katsopa tämän numeron PP-liitettä: 5 NES-peliä ja 4 SNES-peliä!

4. Game Boyn hinta on tällä hetkellä 599 markkaa.

5. Kuten tuli mainittua, Blades of Steel on julkaistu nyt uudestaan.

Terve Box Mario!

1. Eihän Englannista ostetut pelit aiheuta vahinkoa SNES PAL-versioille?

2. Mistä voi katsoa onko televisio etu- tai takaprojektio-televisio?

3. Aiheuttaako Universal Adapter suurta vahinkoa SNESille? Jos aiheuttaa niin minkälaista?

T. U-te-li-as

Moi tavuttaja!

1. Kalkkeli varminta on käyttää oman markkina-alueen (Pohjoismaat) myyntikasetteja. Viralliset PAL-versiot lienevät melko turvallisia.

2. Projektiotelevisiot heljastavat kuvan eri tavalla ruudulle. Yleensä vain jättisuuret televisiot (40 tuumaa tai enemmän) ovat tällaisia valkokangasmaisia tv-ruutuja. Katso kuvanlaatua, eiliet muuten huomaa eroa kuva ei ole projektiotelevisiossa alvan yhtä terävä tai kirkaas. Kuvaputki ei ole myöskään kaareva kuten tavallisessa kottelkussa. Projektiotelevisiön Suomessa melko harvinainen.

3. Universal Adapter on lisensoimaton tuote jonka toiminnasta ei ole takelita. Adapteriin kytketään aina kaksi kasettia mikä kuormittaa konsolita tuplasti. Tiedossa on tapauksia joissa sulakkeet ovat palaneet adapterin takia. Nintendo huolto ei korjaa tällä tavalla tarveltyjä koneita

1. Jos ette julkaise Game Genie -koodeja niin miten sitten Super Power -lehti julkaisi Action Replay -koodeja?

2. Miksi kauppoihin pelit tulevat aina paljon myöhemmin

kuin Nintendo-lehdessä sanotaan?

3. Onko nyt myyntiin tulevassa Blades of Steelissä mitään eroa vanhaan NES-peliin?

4. Milloin Chip 'n Dale - Rescue Rangers 2 tulee myyntiin? PS. Lehtenne on tosi hyvä.

Jussi

1. Super Power on oma erillinen lehtensä, joka taisi julkaista pari hassua Action Replay -koodia. Se on hieldan valintansa. Mutta Nintendo-lehti ei ryhdy viralliseen Nintendo-aiheiseen lehtenä julkaisemaan koodeja laltelle, joilla ei ole lisensointia Nintendoita. Eihän power playerit sellaisia vippas-konsteja tarvitse...

2. Kasetit vilivästyvät toisinaan eri syistä. Esittely lehdessä ei tarkoita sitä, että peli on samaan aikaan kaupassa. Lehten sisältö lyödään lukkoon niin aikaisin, että Suomen julkaisusta ei ole usein vielä varmaa päätöstä. Uusien julkaisujen lista on lähempänä totuutta, mutta sitäkään ei saa pitää jumalan sanana, koska tiedot ovat alustavia.

3. Blades of Steelin uusintajulkaisu on juuri sama huippupeli, joka julkaistiin nyt uudestaan yleisön pyynnöstä

4. Chip 'n Dale 2 kuuluu peleihin, jonka julkaisu on lykkääntynyt jo useaan otteeseen. Tällä hetkellä julkaisu ei ole varmaa.

Törölömpsis toimitus!

1. Mitä Manejå on Mega Man X:ssä (SNES)?

2. Entä Mega Man IV:ssä (GB)?

3. Mikä on NES:n kellotaajuus?

Nimim. Superhyperultraageman

PS. Enemmän 8-bitistå

PPS. Inhoan Willå

Moi hypersankari!

1. Robottipomot ovat elåinhahmoisia, mutta eipå mennå vielä pitemmälle

2. ...sillå esittelyt tulevat tuota pikaa lehteen!

3. NESin kellotaajuus on 1,79 MHz. Aika vånan nykyvertailussa PPS. Toive on kuultu ja Willåkin mokottå nurkassa kuin ujo pillå!



ENNAKKOSILMÄYS!



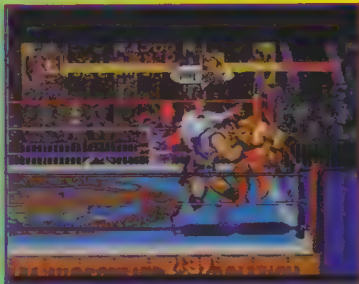
Pelikone: Super NES
Julkaisija: Capcom
Pelin luonne: Vapaapaini
Pelaajia: 1-4 yhtä aikaa
Pelimuisti: -

Capcom taistelee tosissaan näiden mätäntäpelensä kanssa. Nyt heillä on nimittäin valmistella wrestling-peli, jossa neljä henkeä pääsee hulluinoimaan yhtä aikaa. Final Fightin Haggar on vanha vapaapainija, kuten useimmat kal tietävät, ja tässä pelissä hän kohtaa jälleen vanhoja kavereitaan. Grafiikan osalta Capcom on luonut yhtä komeaa jälkeä kuin tavallisestikin. Mutta peli-ideaan olisi kalvattu enemmän uutta kuin vanhan suosittu kolikkopeilin konvertointi tarjoaa. Tämä on varmasti suurmenestys jenkeissä, mutta väkivaltaa on ehkä liikaa tädäläiseen makuun. Saa nähdä mitä maahantuoijat ajattelevat.

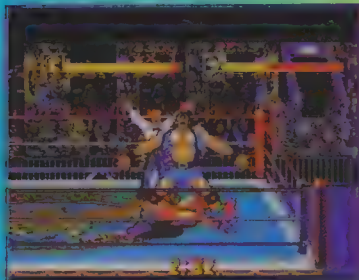
NIGHT SLAM MASTERS



Sai räjähtää melkein taivaisiin, kun taisteijat astuvat esiin.



Hyvin suunnattu "paalujunta" on aina tehokas isku.



ENNAKKOSILMÄYS!

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Konami
Pelin luonne: Seikkailu
Pelaajia: 1-2 yhtä aikaa
Pelimuisti: Paristo

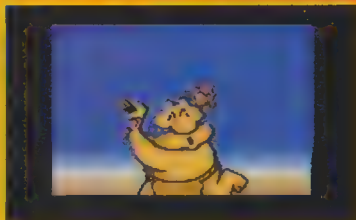
LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA 2



Ukko puhuu vähän epäselvästi, mutta kuvat ovat komeita.



Ollisikohan tämä kuuluisa Fuji-vuori?



Mystiset ninjat Kid Ying ja Dr. Yang ovat palanneet uuteen, hulkaisevaan seikkailuun. Tällä kertaa he saavat seurakseen vielä kolmannen ninjakaverin. Mutta koska ehdimme saada käsiimme vasta japanilaiskielisen painoksen, emme päässeet oikein perille hänen nimestään, sen paremmin kuin pelin juonestakaan. Selvää on kuitenkin, että peli on erittäin hyvää työtä ja Konami on panostanut vahvasti uusien ideoiden kehittelyyn. Viime aikoina on julkaistu säädyttömän paljon SNES-pelejä, jotka ovat olleet vain valjuja SF2-kopioita, väsyneiden kolikkopelien uusia versioita tai muuten vain tuttua ja tylsää tavaraa. Legend of the Mystical Ninja on ihan muuta. Konami osuu jälleen maallin.

ENNAKKOSILMÄYS!

TOP RANKING TENNIS

Pelikone: Game Boy
Julkaisija: Nintendo
Pelin luonne: Urheilu
Pelaajia: 1-4 yhtä aikaa
Pelimuisti: Paristo



Tuomarille ei kannata rähjätä, vaikka pallo sinusta ollisi sisällä.

PLAYER'S DATA

NAME: **BOBBY ISLANE**
(6' 3" 180 lbs)

AGE: 23

STYLE: **ALL AROUND**

SERVE TYPE: **1ST-ALL KINDS**
2ND-ALL KINDS

LEVEL: **SHOT A (200 km/h 145 km/h)**

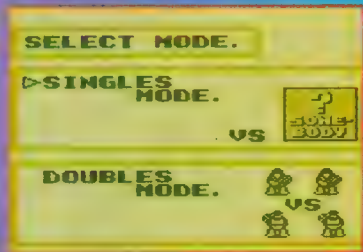
RUN A (100m: 10.35EC)

HE SAYS/COURT CLAY

Vastustajasta saadut tiedot ovat tärkeitä.



Kun opettelet vahvan syötön, pärjät helpommin pelissä.



Tässä voi valita joko kaksin- tai nelinpelin.

ENNAKKOSILMÄYS!

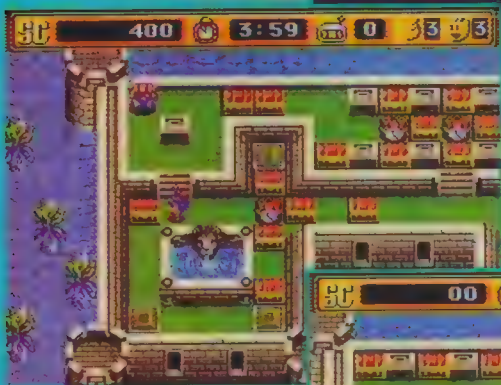
Super Bomberman 2

Pelikone: Super NES
Julkaisija: Hudson Soft
Pelin luonne: Aivojumbppa
Pelaajia: 1-4 yhtä aikaa
Pelimuisti: Salasana

Super Bomberman 2 on yksi monista uutuuspeleistä, jossa on monen pelaajan vaihtoehto. Tämä kakkososa perustuu ihan samaan ideaan kuin edellinen hauska pommitusnäprälly. Mutta uutukaisessa on hienompaa grafiikkaa, paremmat äänet ja ennen kaikkea reilusti uusia bonuksia. Ykkösosasta ilahduneet tulevat varmasti pitämään vielä enemmän tästä ja muidenkin kannattaa ainakin testata peli. Varsinkin parin kolmen kaverin kanssa syntyy hulkeat kähinät. Suomen julkaisusta ei ole vielä mitään tietoja.



Bomberman 2 perustuu kiinnostavaan tarinaan



Uusia, entistä hienompia kenttiä.



Vierivät kentät tuottavat pulmia myöhemmissä vaiheissa.

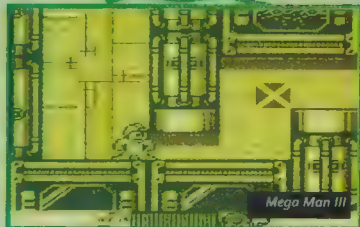
PELIVÄTTI

Nyt on vuorossa toinen osa sarjassamme, jossa kerromme maailman suurimmista peliyhtiöistä. Täällä kerrotaan vuorossa mm. Mega Manin ja Street Fighterin tahtisuosion takana oleva peliyhtiö.

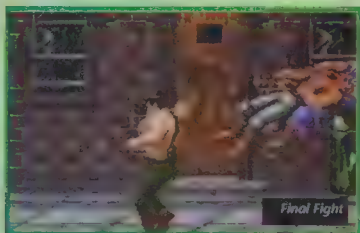
CAPCOM - HISTORIA

Farina lähti käyntiin 80-luvun alun alussa, jolloin pieni japanilainen peliyhtiö Capcom suunnitteli ensimmäisen kolikkopellautomaattinsa. Yhtiön nimi onnistuttiin nopeasti vakinnuttamaan parhaiden tekijöiden joukkoon ja 1984 ailekirjoitettiin lisensissopimus Nintendon kanssa. Ensimmäinen NES-peli, Ghosts 'n' Goblins menestyi hienosti ympäri maailmaa. Tärkeä syy suureen suosioon oli aikuikäisen kolikkopellin levinnäisyys.

Capcom jatkoi tärkeimpien kolikkopelien julkaisemista NES-versioina, mikä tuotti melkoisen hyvää tulosta niin Japanissa, USAssa kuin Euroopas-



Samaan aikaan Nintendo-pellen teon kanssa Capcom on jatkanut tiiviisti kolikkopelien suunnittelua. 80-luvun lopulla julkaistiin sellaisia pelejä kuin Final Fight, U.N. Squadron, Ghouls 'n' Ghosts, Magic Sword ja valsuikko Street Fighter. Vaikka viimeksi mainittu oli joukon ainoa floppi, Capcom päätti pian valmistaa juuri sille jatko-osan. Kahden vuo-



den ankan työn jälkeen Capcom sai kaikkien aikojen ehkä suosituimman mätintäpeilin vaimiksi ja SNES-version Street Fighter II julkaisu saavutti vielä laajemman yleisön. SF2 löi myyntiennätyksiä Yhdysvalloissa ja vanavedessä on seurannut useita paranneltuja painoksia. Ensinnäkin Street Fighter II -Champion Edition, sitten Street Fighter Turbo (josta tuli myös SNES-versio) ja uusien versio on nimeltään Super Street Fighter II Turbo.

Disney-peilit, Mega Man -sarja ja Street Fighter II ovat tehneet Capcomista maailman suurimman lisenssipelien valmistajan ja yhtiö kiipailee nykyään (ainakin omien lausuntojensa mukaan) pikemmin itse Nintendon kuin Konamin, Acclaimin ja muiden sellisten yhtiöiden kanssa, jotka lähtivät paljon vahvemmalta pohjalta 80-luvulla kuin Capcom.

TULEVAISUUS - SUPER NES

Suomeen päin odotellaan seuraavaksi päätählu-maavaa peliä Mega Man X ja sitten on vuorossa ehkä Saturday Night Slam Masters, wrestling-peli johon voi osallistua neljäkkin henkeä yhtä aikaa, sekä Mega Man Soccer. Muita huippu-uutuuksia Capcom ei esitellyt talven CES-messuilla, mutta nyt kesällä pitäisi olla vuorossa 32 megan hirmu Super Street Fighter II. Lisäksi huhuillaan parista muustakin uudesta, tyrmävästä SNES-tittelistä.



sakin. Mutta vasta kun todellinen NES-pellen suunnittelu alkoi, päästiin todelliseen jättisuosion tuntumaan. Kaksi suurta NES-projektia käynnistettiin 80-luvun lopulla. Toinen oli Disneyn kanssa tehty sopimus heidän uuden tv-sarjansa siirtämisestä pelin muotoon. Toinen oli kokonaisuudessaan omaa työtä, sillä Capcom halusi luoda uuden, ikkoman videopelien sankarin. Tarkoituksena oli kehittää jonkinlainen vastine Marioille: sankari toiminnantäyteiseen tasoloikkopelissä. Lopputuloksena oli kaksi peliä, Duck Tales ja Mega Man, jotka saavuttivat videopelitalvaalla äkkiä kilnnotätien aseman. Tähän päivään mennessä Capcom on julkaisut parkyymmentä Disney-pelillä ja 11 Mega Man -pelillä Nintendon kolmeille pelikoneelle.





Street Fighter II

Aivan viime vuosikolhin asti Capcomin tuotantoon on volnut uutta. Mutta tuoreimmat uutuudet Japanista ja US:asta, kuten King of Dragons, Wizardry V ja Knights of the Round, eivät ole tehneet suurempaa vaikutusta. Toivomme ja uskomme, että kyseessä on vain tilapäinen uinahdus, joka menee tuota pikaa ohi. Kohta saisi myös olla jo vuorossa todellinen Street Fighter III, eikä ties kuinka mones parannettu laitos kakkosesta. Ollisihan kunnan uutuus taattu myyntivaltti.

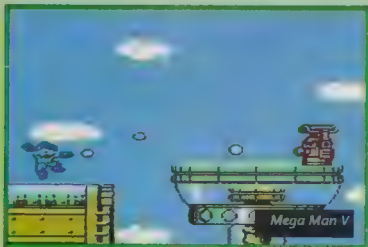
CAPCOM - PELILISTA

Sisäpiireissä kuiskutellaan myös SNES-versioista sellaisille hitelle kuin Gargoyle's Quest ja Blonic Commando, sekä uudesta Super Mega Man -seikkailusta. Nämä ovat kuitenkin vielä vain huhuja.

Tässä on lopuksi lista Capcom-peleistä, jotka on julkaistu tähän mennessä Pohjoismaissa, suurin osa myös Suomessa.

NES

NES-konsolin tulevaisuus ei näytä kauhean valoisalta, eikä Capcom kuulu niihin yhtiöihin, jotka haluaisivat talstella suuntausta vastaan. Pelijättimme ei ole kaavallut muuta kuin jatko-osan Mega Man 6 julkaisua.



Mega Man V

GAME BOY

Myös Game Boylle on toki rakentella uusi Mega Man -peli, mutta sen lisäksi Capcomin uutiset ovatkin harvassa. Voihan kuitenkin toivoa, että kesän CES-messuilla on esittellä uusia Super Game Boylle sopivia pelejä.



Darkwing Duck II

1989

Gunsmoke NES
Trojan NES
Ghosts 'n Goblins NES
Section Z NES
Mega Man NES

1993

Mega Man 4 NES
Roger Rabbit GB
Magical Quest - Mickey Mouse SNES
Magic Sword SNES
Gold Medal Challenge NES
Gargoyle's Quest II NES
Mickey's Dangerous Chase GB
Tale Spin GB
Darkwing Duck NES
Darkwing Duck GB
Mega Man 5 NES
Duck Tales 2 NES
Mega Man 3 GB
Goof Troop SNES

1990

Blonic Commando NES
Duck Tales NES
Mega Man 2 NES

1991

Gargoyle's Quest GB
Duck Tales GB
Willow NES
Little Nemo - Dream Master NES
Chip 'n Dale - Rescue Rangers NES

1994

Aladdin SNES
Duck Tales 2 GB
Chip 'n Dale - Rescue Rangers 2 NES

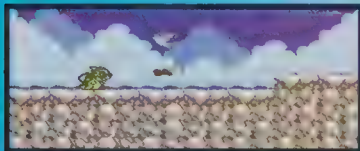
1992

Mega Man 3 NES
Mega Man GB
Tale Spin NES
Adventures in Magic Kingdom NES
Final Fight SNES
U.N. Squadron SNES
Super Ghouls 'n Ghosts NES
Mega Man 2 GB
Street Fighter II SNES

Tips & Tricks

Lähetä parhaat pelivinkkisi kortilla tai kirjeessä osoitteella: Tips & Tricks, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.

LITTLE SAMSON (NES)



Läjäpölin salasanoja

Easy	
Kenttä 1	?2KS
Kenttä 2	BN&S
Kenttä 3	5JSQ
Kenttä 4	NS6K
Kenttä 5	1NWB
Kenttä 6	PHC&
Kenttä 7	QLXZ
Kenttä 8	CLZT
Kenttä 9	J62?
Kenttä 10	DP03

Normal	
Kenttä 1	7XGN
Kenttä 2	KK7B
Kenttä 3	XSRR
Kenttä 4	3MTT
Kenttä 5	XBOQ
Kenttä 6	GWLH
Kenttä 7	C9ZK
Kenttä 8	GPLH

Viimeinen kenttä &&&&

SUPER MARIO KART (SNES)

Jos haluat pelata Time Trialissa tietokonepelaajaa vastaan, paina kakkosohjaimen jotain nappia ja pelaa ykkösohjaimella. Saat valita mikä ajaja tulee tietokoneelle. Jos saat hyvän ajan, tietokonepelaaja lähtee pois.

Peihullu X

GOOF TROOP (SNES)

Parl salasanaa

Kenttä 2 Banaani, Pun. timantti, Kirsiikka,

Banaani, Kirsiikka.
Kenttä 3 Kirsiikka, Pun. timantti, Valk. timantti, Kirsiikka, Banaani.
Kenttä 4 Pun. timantti, Kirsiikka, Valk. timantti, Valk. timantti, Pun. timantti.
Kenttä 5 Banaani, Kirsiikka, Valk. timantti, Pun. timantti, Banaani.

Hessu Hopo



ALADDIN (SNES)

Kalkki salasana

Kenttä 1 Henki, Abu, Aladdin, Sulittaani
Kenttä 2 Jafar, Abu, Jasmine, Henki
Kenttä 3 Henki, Jafar, Aladdin, Abu
Kenttä 4 Abu, Aladdin, Henki, Jasmine
Kenttä 5 Jafar, Jasmine, Aladdin, Jafar
Lopputaisto Aladdin, Jasmine, Abu, Sulittaani
Bonus Jasmine, Jafar, Sulittaani, Jasmine

Jouni Rinta



SUPER BOMBERMAN (SNES)

Viimeisen kentän koodi

6634

Tips & Tricks

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP (SNES)

Hyvä salasana

Tällä mainiolla salasanaalla pääsee viimeiselle radalle 150 pisteen kanssa. Kun käytät tätä ja ajat viimeisen kilpailun, niin voitat koko hoidon.

XHMP X8V1 PJRL 993K V3



ZELDA IV - LINK'S AWAKENING (GB)

1. Kun kuolet ja alat pyöriä, paina A, B, Select ja Start yhtäaikaisesti. Tämä vie sinut Exit-menuun. Valtse "Save and quit". Aloita peili uudestaan samalla hahmoilla. Pääset suoraan viimeiseen oveen, josta menit viime kerralla. Sinulla on myös täydet voimat.

2. Mene kauppaan. Nosta haluamasi esine ja kannase myyjälle. Kun myyjä katsoo ylöspäin, juokse ovesta ulos esineen kanssa. Jos palaat kauppaan, myyjä tappaa sinut, mutta saat pitää esineen. Tämän voi tehdä niin monta kertaa kuin haluaa.

3. Mene ruudun reunaan niin, että Link on puoliksi ruudun ulkopuolella. Kun painat Select, saat kartan esiin. Paina Select uudestaan, niin siirryt seuraavan ruudun reunaan. Näin ei tarvitse selvittää vaikeita huoneita.

Terv. Torsten Fagerholm

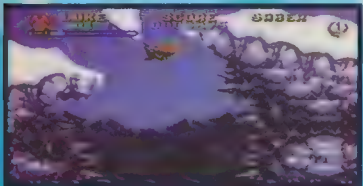
ZELDA III - A LINK TO THE PAST (SNES)

1. Käytä talkapulveria seuraavien asioiden:

- Linnossa oleviin punavalkoisin energian ja taian syöjiin

- Kakarikossa olevaan pihanlakaisijaan.

2. Mene Hylia-järven kalliispuolelle, mistä saa myös jääsaavan. Juokse luolassa olevaa keijupatsasta päin. Saat nyt hyvän ampiaisen, joka on parempi kuin tavallinen



3. Vie kala suolta (Linkin talosta alaspäin) Kakarikossa olevalle pullonmyyjälle.

Jäsen 001482 ja Jani Lehtola, Hanko

Kalan voi muuten kantaa myös vähän matkaa pohjoiseen ja heittää lammikkoon, niin saa hiukan tuolta. Ja talkapulveria kannattaa ehdottomasti käyttää outoon patsaaseen sepän talon luona luolassa. Jonne voi pudottaa vasta talkavasaran löydyttyä. Toim. huom.

R.C. PRO-AM 2 (NES)

Kirjoita alussa nimeksi NES, niin saat heti lähdössä \$ 5000 rahaa!

Rami "Nitro" Kääräinen

TETRIS (NES)

Valitse B-tyyppiin valkein muoto ja paina Select-nappia juuri kun palikka osuu muihin palloihin...

Super Samus (the Best)

LITTLE NEMO - DREAM MASTER (NES)

Näppäille tämä koodi nimiruudun aikana, niin saat valita radan A- ja B-nappiilla: Ylös, Select, Vasen, Oikea, A, A + B.

Super Samus (the Best)

SPEEDY GONZALES (GB)

Salasanat

Mexico zone 500 999

Forest zone 343 003

Desert zone 830 637

Country zone 812 171

Cheese zone 522 472

Spiidi ja Saku



SUPER MARIO ADVENTURES™

SARJAKUVAN PIIRSI
CHARLIE NOZAWA

LOPETA
PELLEILEMINEN, LUIGI!
KATSO TUOTA!

EDELLISESSÄ JAKSOSSA MARIO JA KAVERIT SAIVAT HUOMATA, ETTEI KOOPAN JOUKKIO LUOVUTA NIINKÄÄN HELPOLLA, JUURI KUN SANKARIMME JUHLIVAT VOITTOON, KOOPA PALASI KAAPPAAMAAN VAINOTUN PRINSESSÄ KULTAKUTRIN OMAAN KOOPAKOPTERINSA. MARIO JA LUIGI HYÖKKÄSIIVÄT ILMATEITSE ANKARAAN TAKAA-AJON YOSHIN SELÄSSÄ, YOSHI NIIMITTÄIN NIELÄISI KILFIKONNAN KUOREN, JOLLOIN HÄNEN SELKÄÄNSÄ KASVOI SIVET VELJESTEN HÄMMÄSTYKSEKSI. PUTKIMIEHET HAVAITSIIVAT - SATOJEN METRIEN KORKEUDESSA - ETTÄ SIVET KATOAVAT YHTÄ NOPEASTI KUIN ILMESTYVÄTKIN YOSHI SYLKÄISI KUOREN RIPPEET ULOS JA KOKO PORUKKA PUTOSI SALAMYHKÄISEN RAKENNUKSEN ETEEN

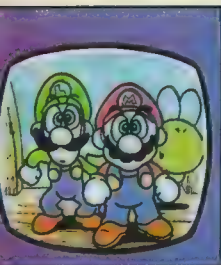
MAMMA MIA,
MIKÄ MERKIL-
LINEN MÖKKI!

EHKÄ
SE ON JONKUN
PIILOPIRTTI
LOMAN VIET-
TOON.

LUULEN ETTÄ MEKIN
KAIPAAMME PIENTÄ
LEPOTAUKOJA, KÄYDÄÄN
KATSOMASSA JOS
VOIMME HUILATA
TÄÄLLÄ HETKEN.

SLOSH





PAHVIPÄÄT! MENIVÄT NÄIN HELPPPOON!



MAH HAH HAH! KÄYKÄÄ MATALAA MATAAANI. TEHKÄÄ OLONNESI, UUPUNEET MATKAILIJAT - SAATTE VIIPYÄ TÄÄLLÄ PITKÄÄN!



KUKAAN EI NÄYTÄ ASUVAN TÄÄLLÄ.



SITTEN VOIMME OLLA TÄÄLLÄ RAUHASSA, MENNÄÄN!



ODOTA! ALÄ MENE SISÄÄN.



PAHUS! HE SEISAHTUIVAT!

JA HE OLIVAT JO MEIDÄN ARMOILLA

MILJAA! SAATTE NÄHDÄ... UTELIAISUUS SAA HEIDÄT TULEMAAN PEREMMÄLLE.

HEI!
VARO VÄHÄN
MINUN HAALA-
REITANI!

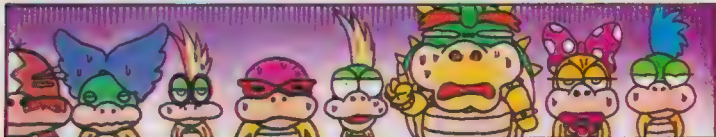
MINÄ VARDITAN,
VELISENI, TÄSSÄ
TUNTUU OLEVAN
JOTAIN
HÄMARÄÄ

HOMMA MENE PUIHIN -
HE TIETÄVÄT, ETTÄ
TÄMÄ ON ANSA!



KUUNNELKAA MITÄ MINÄ SANON!
HE OVAT VÄSYNEITÄ, NÄLKÄISIÄ JA,
MIKÄ PARASTA, **EKSYKSISSÄ**
TÄMÄ VIHITYISÄ MÖKKI ON LIIAN
HOUKUTTELEVA PAIKKA PUTKI-
MIEHILLE, JOTKA TYÖNTÄVÄT
NENÄNSÄ JOKA PAIKKAAN, KOSKA
OVET OVAT AUKI, HE KÄYVÄT
SISÄÄN!

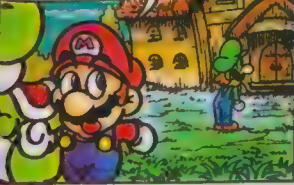
ODOTA, LUIGI, VAIKKA OLEMME
VÄSYNEITÄ, EKSYKSISSÄ JA, MIKÄ
PAHINTA, **NÄLKÄISIÄ**, MEIDÄN
TÄYTY PITÄÄ JÄRKI KÄDESSÄ.
TÄSSÄ MÖKISSÄ ON JOTAIN
MERKILLISTÄ VAISTONI SANOO,
Että tämä on ANSA! TULE,
LÄHDETÄÄN POIS TÄÄLTÄ



HETKINEN' EN OLE KÄYTTÄNYT VIELÄ
VALTTIKORTTIANI!



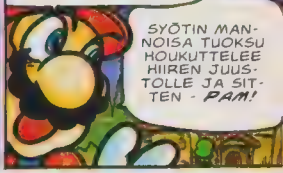
ÄKKIÄ NYT, LUIGI.
LÄHDETÄÄN KII-
TÄMÄÄN.



SINÄ OLET VAIN
VAINOHARHAINEN!



SINÄ ET YMMÄRRÄ
TILANNETTA SE ON
KUIN HIIREN-
LOUKKU



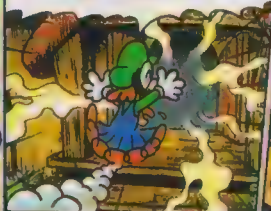
SYÖTIN MAN-
NOISA TUOKSU
HOUKUTTELEE
HIIREN JUUS-
TOLLE JA SIT-
TEN - PAM!

?

JUUSTOSTA PUHEEN
OLLEN, TUOKSUUKO
TÄÄLLÄ PARME-
SAANI?



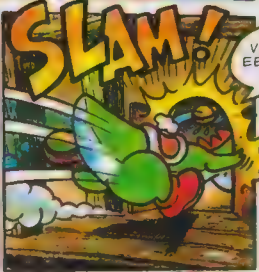
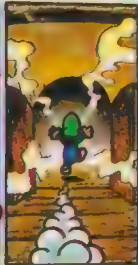
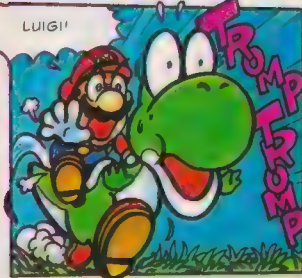
EN VOI VASTUSTAA TÄTÄ
JUUSTOHERKKUÄ!



EI! LUIGI, TULE
TAKAISIN!

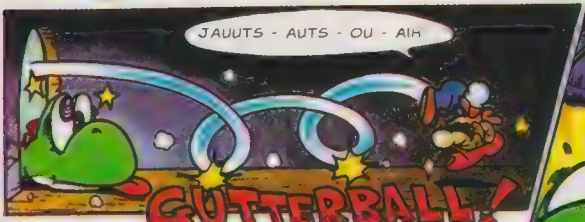


LUIGI!



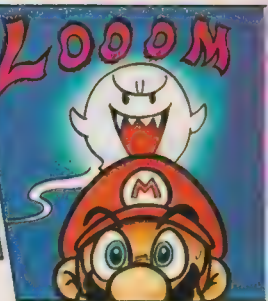
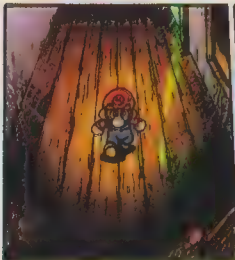
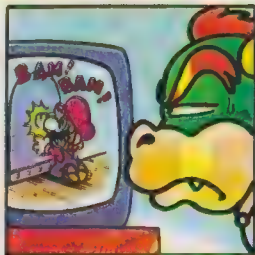
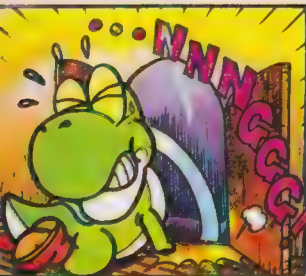
VOI
EEIII!

JAUUTS - AUTS - OU - AIH

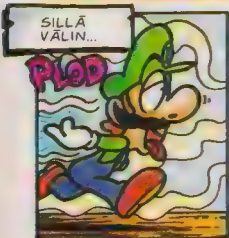
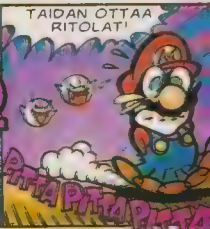
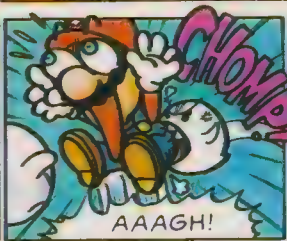
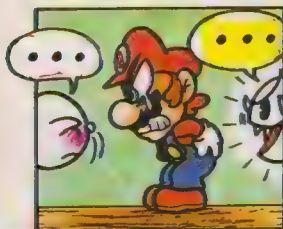
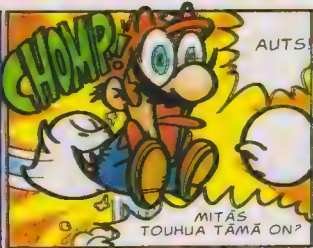
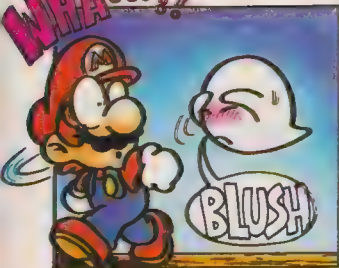


GUTTERBALL!

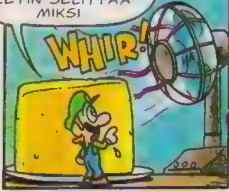




WHA...?!

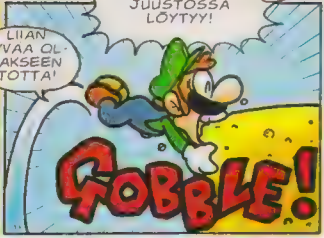


SIINÄ ON KUNNON JUUSTON-KONTTI! JA TUULETIN SELITTÄÄ MIKSI!

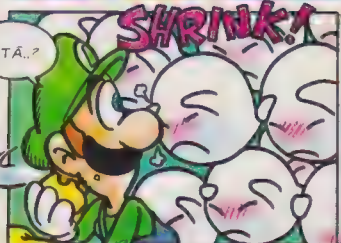
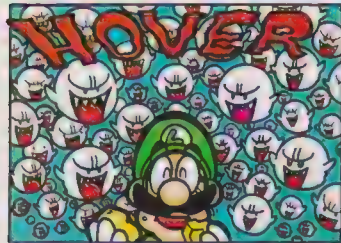


LIIAN HYVÄÄ OLLAKSEEN TOTTA!

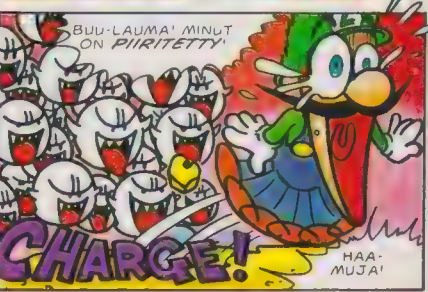
JUUSTOSSA LÖYTYY!



MMMM! SOPIVAN KYPSÄÄ PARMESAANIA!

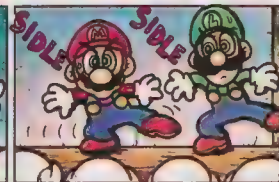
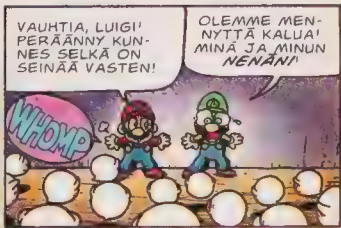


MITÄ..?



BUU-LAUMA! MINUT ON PIIRITETTY!

HAA-MUJA!



JATKUU
ENSI NUMEROSSA
LOPPU

H I G H S

Tässä on jälleen tuoreet listat lukijoiden ennätyslististä. Mukaan kelpaavat valokuvan kanssa oikeaksi todistetut tulokset ja julkaisemme niistä kolme parasta. Jos haluat saada nimesi listalle, lähetä meille ohjeiden mukaiset tiedot parhaasta tuloksestasi joko vanhaan tai tämän numeron haasteeseen! Pidä huonevalo päällä kun otat kuvan Game Boy'n ruudusta, mutta varo ettei se heijastu ruudusta!

TULOKSIA: SUPER NES

SUPER MARIO ALL-STARS

Paljonko saat pisteitä pelissä The Lost Levels?

9 999 990	Veli Mäki-Kahra, Kuortane
9 999 990	Jarkko Saarinen, Lappeenranta
5 148 250	Tommi Sjöblom, Hallikko

DESERT STRIKE

Kuinka paljon saat pisteitä ensimmäisessä tehtävässä?

675 200	Mikko Laitinen, Kausala
---------	-------------------------

MORTAL KOMBAT

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

36 000 500	Jan Sjöblom, Tammsaari
14 752 500	Mikko Laitinen, Kausala
7 847 000	Tuukka Alanen, Espoo

ZELDA - A LINK TO THE PAST

Selviydytkö pelistä vähemmällä kuin kymmenellä hengellä?

000	Pasi Heinonen, Noormarkku
000	Pentti Vuolle, Tampere
003	Tuomas Salanen, Pirkkala

SUPER MARIO KART

1.03.62	Marko Mykkänen, Karhula
1.03.66	Markus Koskinen, Helsinki
1.04.39	Timi Rokka, Kotka

STARWING

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

67 700	Antti Palosaari, Karljoki ja Mika Peurala, Kirkkonummi
66 600	Aki vm. -71
62 700	Leo Sikanen, Helsinki

F-ZERO

Mikä on paras alkasi radalla Mute City 1 aika-ajossa? (Tervetulo Jorille Saloon! Lehden painatuksessa menee monta viikkoa, joten tuloksesi ehti vasta viime numeroon.)

2.40.96	Petri Mahanen, Nurmee
2.41.34	Mikael Nilsson, Helsinki
2.44.04	Jori Murto, Salo

SIM CITY

Kuinka monta asukasta olet saanut kaupunkiisi?

435 420	Lassi Hiltunen, Turku
---------	-----------------------

NES

SOLAR JETMAN

5771	Sakari Ronkainen
------	------------------

BATTLETOADS

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä?

999 999	Tero Oinonen, Lieksa ja Turo Hallinen, Kokkoia
741 750	Harri Rytkönen, Pielavesi

DR. MARIO

Selviätkö tasosta level 24?

24 selvitetty	Taina Saarinen, Salo
24 selvitetty	Tommi Keskitalo, Oulu

TETRIS

Game A on nyt viimeistä kertaa mukana. Tuloksen 999 999 saa helposti, jos osaa huijaustempun - ja vain sillä konstilla. Paljonko saatte pelissä Game B?

999 999	Aki-Petteri Leinonen, Tampere
999 999	Lauri Ahonen, Vehniä
999 999	Joona Mikkola, Rovaniemi

DUCK TALES 2

Kuinka suuren summan saat kerättyä rahaa Roopen kanssa?

13.316.000 \$	Mikko Monthan, Suolahti
---------------	-------------------------

C O R E S

PRINCE OF PERSIA

Kuinka paljon sinulla on aikaa jäljellä, kun pääset pelin loppuun?

4 min.	Tuomas Salanen, Pirkkala
3 min.	Pentti Strömberg, Vaasa
1 min.	Jaana Virtanen, Kokkola

SUPER TURRICAN

407 750 Risto Kokonen

GAME BOY

F-1 RACE

Mikä on paras kierrosalkasi radalla Course A (Australian Track)?

38.01 Tero Lehto, Mynämäki

METROID II - RETURN OF SAMUS

Selviydytkö pelistä alle 2,5 tunnin?

1 h 47 min. Lari Korva, Kokkola

MARIO & YOSHI

Paljonko saat pisteitä pelissä Game A?

5 690 Olli Väänänen, Helsinki
5 340 Tomi Keskiälä, Oulu

TRACK & FIELD

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä MM-kisassa?

8814 Hannu Kulju, Turku
8660 Tomi Savolainen, Kuopio

TETRIS

Mitkä ovat ennätyspisteesi pelissä Game A?

643 000 Jukka Kärki, Mönni
366 855 Petteri Palosaari, Räärinki
349 988 Juha Elfving, Mynämäki

UUDET HAASTEET

Haluatko saada nimesi Nintendo-lehteen ja osoittaa, että olet todellinen Power Player? Ota tv-ruudusta valokuva, jossa näkyy tekemäsi huipputulos ja lähetä se meille. Kuvasta tulee selkeä, kun huoneessa on pimeää, etkä käytä salamavaloa. Mutta GAME BOYN tulokset pitää kuvata valoisassa huoneessa niin, ettei pikkuruutuun tule heljastuksia. Voit lähettää kuvia niin monesta pelistä kuin haluat, kunhan kyseessä on pelit, joista olemme esittäneet haasteen. Odotamme vielä huipputuloksia joihinkin aikaisempiin haasteisiin. Tässä on uusia ja vanhoja haasteita:

SUPER NES

Pilotwings

Mikä on piste-ennätyksesi tehtävässä Area 4?

Yritä päästä bonuslennoilla, niin voit kerätä paljon kovemmat pisteet.

NES

Jurassic Park

Kuinka paljon saat kerättyä pisteitä pako-
matkalla pelottavasta puistosta?

Varo T Rexiä, sillä hän pitää tuoreesta lihasta.

GAME BOY

Super Mario Land III - Warlioland

Kuinka korkeat pisteet olet saanut kasaan
Nintendon huippu-uutuudessa?

Pane putkimiehen paha tuttava urakoimaan kolikkojen keruussa.

Kun saat kuvattua ennätystuloksesi,
lähetä valokuva nimelläsi ja osoitteellasi
varustettuna osoitteeseen:
High Scores, Nintendo-lehti,
PL 18, 02201 ESPOO.

PRO'S CORNER

Pelien kiperiä paikkoja koskevat kysymykset osoitteeseen: Pro's Corner, Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO.



DUCK TALES 2 (NES)

Mitä käyttöä pelin kartanpaloilla on? Roope on paras

No, niiden avulla voi selvittää Roopeen esi-isä Fergusonin aarteen sijainnin.

SUPER MARIO LAND (GB)

1. Katseilin tässä vanhoja Nintendo-lehtiä ja nrossa 4/93 Pro's Corner -palstalla oli kirje, jossa joku oli päässyt SML-pelissä radan 1-2 lopussa alemmasta maailmasta suoraan Tatangaan. Onko tämä totta ja jos on, niin miten se tehdään?

2. Missä maailmoissa pääsee "katon päälle" eli sinne ylös kävelemään? Miten se tehdään?
Tv: Jäsen 005247

1. Juu, tällainen kirje tuli postissa. Kukaan muu ei ole tainnut onnistua tällaisessa tempussa, joten olisikohan tarina ollut vain aprillia? Osaisiko Jukka Mattila itse kertoa?

2. Tämä tempu onnistuu ainakin jaksossa 3-2. Mene alvan ruudun alkupuolella pomppaamaan vasemman seinän viereessä. Hissin pitäisi ilmestyä.

SNAKE'S REVENGE (NES)

1. Haluaisin tietää joitakin koodeja Snake's Revengeen. Esim. junaan, laivaan, maan alle ja vilmelsin rakennuksiin.

2. Onko mitään sellaista koodia, jolla pääsisi suoraan pomoihin?

T: Huono pelaaja!

3. En pääse eteenpäin 8. tasossa. Olen päässyt loppuvastukseen ja olen ampunut sitä kunnes se muuttuu robotiksi, mutta sitten en pysty tuhoamaan sitä. Mitä pitäisi tehdä?

1. Paras koodi: 5WN3 8#MV RML9 BRP1 %IHT N67Z 3QZ8 26

... ja pari muuta: 99DP QI3N G4III PHNR 7.72 YN6T 46RY 65

JQ6J -XZV 6B.. PJ3Y W37W I3.II 8XZM 3G

2. Millään koodilla ei pääse suoraan pomoihin. Koodit vievät aina jonkin ruudun alkuun.

3. Silryr huoneesta toiseen (taaksepäin) kunnes tulet takaisin suurelle aukeamalle. Robotti seuraa perässä. Ota miinat käyttöön ja pommita roboa niillä kunnes se räjähtää.

SIM CITY (SNES)

1. Haluaisin tietää Sim Cityyn rahakoodin.

Herra Rahaton ja PA

2. Miten saan Mario-patsaan ja lähteen?

T: PA

1. Miljoonan tempu tehdään seuraavasti: Kuluta ensin rahasi viimeistä penniä myöten loppuun. Laske veronäytöstä kaikki prosentit minimiin. Polstu veronäytöstä ja odota vuoden loppuun. Kun veronäyttö jälleen ilmestyy esili, paina L-nappi pohjaan, pidä se siellä ja polstu veronäytöstä. Palaa



veronäyttöön ja aseta kaikki prosentit maksimiin. Vasta nyt kun polstut taas veronäytöstä saat vapauttaa L-napin. Jos tempu onnistui, sinun rahavarastosi ovat nyt täynnä!

2. Mario-patsaan saa vasta sitten kun on kerännyt kaupunkiin 500 000 asukasta eli siltä tulee Megalopolis. Suihkulähteen taas saa kaupungilta 50-vuotislahjaksi.



ROBOCOP (GB)

Onko tähän peiliin olemassa mitään koodia. Jos on niin kertokaa!

Jäsen nro 070 252

Robocopiin tunnemme vain yhden tempun. Kokel-lepa seuraavaa. Pidä A, B, Start ja Select pohjassa samalla kun valitset 'continuen'.

ZELDA IV (GB)

1. Mistä voi löytää voimarannekkeen?
 2. Miten voimarannekkeen pääsee hakemaan?
 3. Mistä löytää ketjukoukun?
 4. Mistä saa räpylä?
 5. Mistä löytää Pegasos-saappaat?
 6. Mistä saa Rocin sulan?
 7. Mistä saa okariinan?
 8. Miten nämä tavarat voi saada?
 9. Onko tässä pelissä pimeä maailma?
- Jäsen No 000833
10. Mistä ja miten saa taikasauvan?
 11. Miten voi tuhota 8. tason jääpalat?
 12. Eräässä Mabe-kyllän kirjaston kirjassa lukee: "The passageway of the egg". Mitä se tarkoittaa?
- T: Old man Ulrina

1. Voimaranneke (1) löytyy 2. palatsista
2. Syytää kakkosinnassa pimeässä huoneessa va-semmassa ylänurkassa valot ja tuhoa kaikki haamut - voimaranneke on sinun!
3. Heittokoukku on 5. palatsissa.
4. Räpylä ovat 4. palatsissa
5. Saappaat ovat 3. palatsissa
6. Sulka on ensimmäisessä palatsissa.
7. Okariinan (huilu) saa Mabe-kyllän oikeassa yläkul-massa olevasta luolasta. Mene siellä nukkumaan sänkyyn. Pääset lyhyekköön sokkeloon, josta saat vaivanpalkaksi huilun
8. Kaikki nämä tavarat ovat palatsien sisällä. Kun



- löydät arkun, avaa se. Jokaisessa linnassa on yksi arkku, josta saat jonkin lisävarusteen.
9. Ei ole. Pelissä on vain "yksi kierros".
 10. Taikasauva löytyy 8. palatsin (Turtle Rock) oi-keasta yläkulmasta, arkusta nyrkkeilijän jälkeen.
 11. Ne voi sulattaa samaisella taikasauvalla.
 12. Teksti tarkoittaa: "Kulkureitti munan läpi". Kun luet tätä kirjaa suurennuslasin kanssa, saat näkyviin vihjeen, jonka avulla voi selvittää sokkelon tuulika-lan munan sisällä.

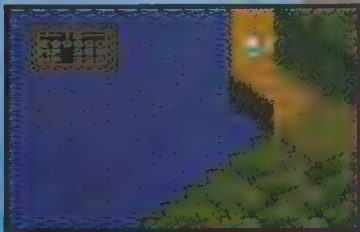
MORTAL KOMBAT (SNES)

1. Miten Kanolla tehdään viimeistely?
 2. miten Sub-Zeroilla tehdään ilukuhyökkäys?
- Jäsen 004815

PRO'S CORNER

3. Luin Super Power -lehdessä, että Mortal Kombati-ssa on Reptilien lisäksi joku Ermac. Kuka hän on?
 4. Miten hänet saa peiliin?
 5. Onko tähän peiliin mitään koodeja?
- Nimetön lukija

1. Kanon viimeistelyliike on seuraavanlainen: Pois, Alas, Kohti + A.
2. Sub-Zeron ilukutaklaus: Pois, B + R + A.
3. Erikoinen herra nimeltä Ermac on olemassa vain Mortal Kombat -kolikkokoneessa. Tämä punainen ninja tulee esille, jos kolikkokoneen ohjelma jumiuuu. Koneen virhetilan korjausta odotellessa Ermac (nimi tulee sanoista Error Macro) haastaa sinut taisteluun
4. Hahmoa ei saa SNES-versiossa lainkaan esiin, eikä kolikkokoneessakaan tiedolla tai taidolla - vaan pelkällä tuurilla. Ermac hyppää kehiin vain silloin harvoin kun automaatti jumiuuu.
5. Mortal Kombatin ei ole koodeja. Ei varsinkaan verikoodia, jos se oli mielessä, vaikka englantilai-nen NMS-lehti aprillipiilassaan sellaisen esitti. Eng-lannissa on paljon pelaajia, jotka menivät halpaan ja teippassivat lehden ohjeiden mukaan kolikkoja kasetin päälle. Sitten piti pelata muutama kierros



tarkkojen ohjeiden mukaan ja painella neuvottu koodi. On mahtanut hävettää, kun huijauks on käy-nyt ilmi!

MISSION IMPOSSIBLE (NES)

Neuvokaa hyvät (tai parhaim) koodi kyseiseen peiliin. En selviä edes ekasta kentästä!
"Mayday!"

Tässä on muutama koodi peiliin:
KMVV
XDCJ
QBYZ (final)

PRO'S CORNER

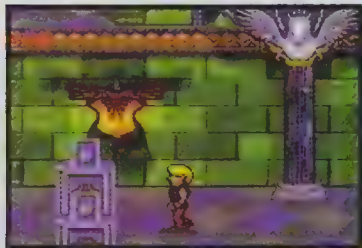
SWORD OF HOPE (GB)

Mistä löytää kuunsirpin Shabowin luolassa? Olen etsinyt kaikkialta, uskotteko?

Sword of no hope

1. *Tricky Cavessa hyppää arkusta ulos varjo. Sinun täytyy löylyttää hänet.*

2. *Arvoisa tolvoton. Uskotaan, jos kerran niin sanot.*



MEGA MAN 2 (NES)

Miten Dr. Wily voitetaan, kun hän muuttuu avaruusolennoiksi?

Niko Lutinen

Västele hirviön hyökkäyksiä ja tulita sitä niiden välissä Bubblemanilta saaduilla aseilla.

FLASHBACK (SNES)



1. Miten pääsen kakkostason alusta pois?

C. Hart

2. Mihin valokuvaa voi käyttää?

Työnhakija

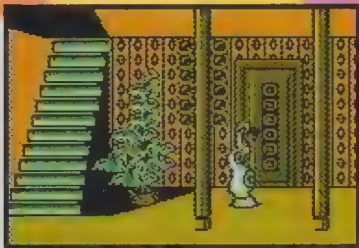
1. *Sinulla on varmaan hyppääminen ongelmana. Seuraavalla konstilla on helppo hypätä oikein: Paina juoksunappia sekä ristiohjaimella oikea suunta. Kun päästät ristiohjaimesta irti, Conrad hyppää automaattisesti ylempään tasanteen reunaan kiinni, kun sellainen tulee vastaan. Paina sitten ylös, niin kilpeät tasanteelle.*

2. *Yllätys: valokuvaa ei tarvitse lainkaan.*

STARWING (SNES)

Miten ja mistä pääsee mustaan aukkoon?

t. Boy without hope



Taas yksi tolvoton! Mutta me voimme auttaa... Musta aukko tulee vastaan ykkösreitillä toisella jaksolla. Saat siellä vastaasi peräkkäin muutamia viiden asteroidin rykelmiä, joista voit tuhota vain keskimäärin. Tuhoa nämä vasta kun ne ovat juuri osumassa sinuun. Jos toimit oikein lentää vastaasi hymyilevä meteorilitti. Kun ammut sitä pääset salaiseen kenttään.

STAR TROPICS (NES)

1. Miten selviän kolmannen kentän loppuhirviöstä?

T. Mario-fani

2. Olen jumissa hautausmaan luolassa olevassa huoneessa, jossa tulee jotain taikureita, jotka ampuu palloja. Miten nämä voi tappaa?

3. Huoneessa jossa tulee loppuvihollisen musiikki: Pitääkö muumiot tappaa, mennä ylöspäin vai mitä pitää tehdä?

4. Kertokaa pelin jotain hyviä koodeja / vinkejä (jos on).

T. Mike the yo-yo master

5. Kertokaa järjestys, jossa urullia pitää soittaa 5. radassa, jotta pääsee luolaan.

1. *Jos olet jumissa magmassa, se selviää seuraavalla tavalla: Etsi pomon kummallakin puolella olevat napit. Pompi niiden päällä niin kauan, että pomo tippuu laavaan.*

2. *Käytä Miracle mirroria, niin taikureiden loitsut kääntyvät heitä itseään vastaan.*

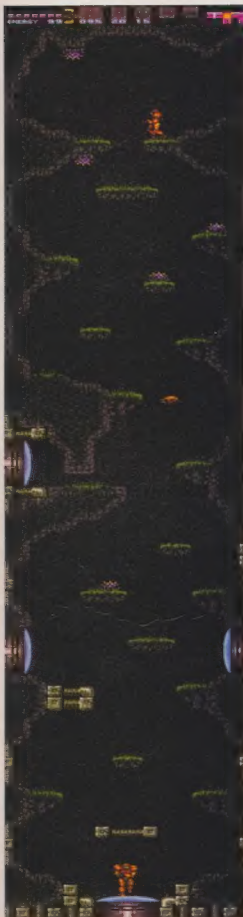
3. *Hautausmaaluolan pomo on huoneessa, jossa on puolet vettä ja puolet maata. Käytä siellä näkösavua.*

4. *Pelini on vain yksi varsinaisen koodi, jota täytyy käyttää sukellusveneessä kun tulee väliin vatsata. Tämä paljon kysytty koodi on 747.*

5. *Soita seuraava sävelmä: Do, mi, so, fa, do, mi. Hypli siis koskettimilla 1, 3, 5, 4, 1, 3, kun 1 on vasemman puoleinen kosketin.*

KUUKAUDEN KILPAILU METROID-TIETOKILPAILU

Tässä kuussa on palkintoina jaossa kahdelle voittajalle vapaavalintaiset pelikasetit - niille Nintendoon pelikoneille, joille voittajat itse haluavat! Pääset mukaan arvontaan kun ratkaiset alla olevat kysymykset ja oikea vastauksesi tulee meille perille viimeistään 22. heinäkuuta.



1. Minkä niminen on sankari kaikissa kolmessa Metroid-pelissä?

- 1 Captain N
- X Samus Aran
- 2 Fox McCloud

2. Mitä seuraavista aseista EI voinut löytää alkuperäisessä NES-pelissä Metroid?

- 1 Jousipyssy
- X Ohjukset
- 2 Pommit

3. Mille pelikoneelle julkaistiin Metroid II - Return of Samus?

- 1 Super NES
- X NES
- 2 Game Boy



KILPAILUUN MUKAAN!

Lähetä vastausrivisi mieluiten postikortilla seuraavaan osoitteeseen: 'Wario-kilpailu', Nintendo-lehti, PL 18, 02201 ESPOO. Vastausten pitää olla perillä viimeistään 22. kesäkuuta. Muista merkitä korttiin nimesi ja osoitteesi ohella myös pelitoiveesi (sekä mille Nintendoon pelikoneelle se tulee). Eikä muuta kuin päättää raapimaan ja vastauksia selvittämään. Onnea matkaan!

Nintendo-lehdessä numero 7-8 / 1994: Erikoismuhkea kesän jättipaketti, kokonaista 84 sivua tilaajille - täyttä tavaraa!

Kolikkopelispesialti,

jossa tutkailemme kesän rankimpia ja häkellyttäviä vimppejä uutuuksia.

Super Game Boy jo nyt läpikotaisessa testauksessa.

Uusi piirustuskilpailu,

jossa on luvassa upeita palkintoja.

Power Player

ruutii muun muassa huikeat SNES-pelit Super Metroid, Mega Man X ja Shadowrun.

Lisäksi suosikkimme Kirby palaa kehiin GB-pelissä Kirby's Pinball.



Ilmestyy heinä-elokuun vaihteessa!

Jos ostit tämän lehden irtonumerona, kannattaa huomioda, että säästät rahaa ja saat tuhdin ja asian-tuntevan Power Player-liitteen joka kuukausi, kun ryhdyt tilaajaksi! Soita tilaajapalveluun, puh. 931-243 8300, ja kysy lisätietoja.

JURASSIC PARK -kilpailun voittajat! Nintendo-lehden 3/94 Jurassic Park -kilpailussa oikea rivi oli B, C, A, A ja C. Arvonnassa onni potkaisi seuraavia lukijoita:
Kim Marjomaa, Turku (Bucky O'Hare) sekä **Marjo Kovanen, Järvenpää** (Kirby's Adventure)
Palkinnot on postitettu jo voittajille. Onneksi olkoon!

PELIKAUSI JATKUU

Nintendon pelikausi ei suinkaan stoppaa kesälomiin. Päinvastoin. Nyt se peli-iloittelu vasta alkaakin! Näiden superuutuuksien kanssa ei aika käy pitkäksi!



FLINTSTONES

Retu ja Tahvo tarunomaisen Sierra Madrockin aarteen jäljillä. Kaupoissa kesäkuussa.



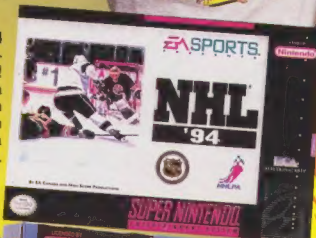
Suosittelen

Jari Sievinen



NHL -94

Paras urheilu-simulaatiopeli! Pelaa Teemun ja muiden uusien NHL-sankareiden kanssa. Jääkiekkoa suoraan huipulta.



DAFFY DUCK

Hurja Marvin joukkoineen kasaa Repen reitille mitä kummallisempia esteitä. Pelasta galaksi!



CLAY FIGHTER

Muovailuvasota on alkanut! Vastassa maailman hullunkurisimmat taistelijat. Kaupoissa heinäkuussa.



ROCK 'N ROLL RACING

Rokkimusaa ja raju, uudentyyppinen autopeli! Hupia ja menoa.



Nintendo®

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



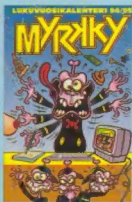
Maahantuoja: Oy Bergsala Fun Ab, 90-4522020. Myynti: valtuutetut Nintendo-kauppiat kautta maan.

UUDET KALENTERIT 94-95

UUTEEN LUKUVUOTEEN



Maksuohjeet: Kun olet maksanut tilauksesi tilillemme ja suorituksesi näkyy tilioitteessamme, postitamme maksamasi tuotteet Sinulle. Huolehdi siitä, että pankkisi ilmoittaa meille nimesi suorituksesi yhteydessä. Tilinumeroimme on PSP 800017-853600. Säilytä maksukuitti kunnes olet saanut tilaamasi tuotteet. **MUISTA POSTITTAA MYÖS TILAUSLÖMAKE!** Kalenterien postitus aloitetaan heinäkuussa heti niiden valmistuttua. Toimitusaika 2-4 viikkoa.



GA
-K
Voit
tärk
viikl

Mukana tietysti vanhaa Garfield-huumoria.

HEVOSHULLU -KALENTERI

Kalenterissa on tilaa hevosystävälle, kuvia ja tietoa hevosista, heppahöperön aakkoset... kaikki, mitä heppahöperön omaan kalenteriin kuuluukin!

Tilaushinta
50,-

(Ovh. 59mk)

HEVOSHULLU -SEINÄKALENTERI

Uudet upeat kuvat joka kuukausi. Kaikki kuvat on valittu Hevosshullu-lehden valokuvakilpailun voittajista.

Tilaushinta
40,-

(Ovh. 49mk)

MYRKKY-KALENTERI

Uusi rohkea kalenteritulokas on Myrkkyy-pöytäkalenteri. Tämä 200-sivuisen jymypaketti sisältää mm. sarjakuvia, vitsejä, viikkopäivyrin ja paljon hauskaa koulunsa liittyvää muistiinpanoaineistoa.

Tilaushinta
40,-

(Ovh. 50mk)

Tilaa nyt syksyn uutuuskalenterit etukäteen edullisesti itsellesi tai lahjaksi! Semic maksaa postimaksun puolestasi.

semic

**KIITOS, TILAAVAT SEURAAVAT
LUKUVUOSIKALENTERIT EDULLISEEN
ENNAKKOHINTAAN:**

- Garfield-kalenteri ä 55,- kpl
- Hevosshullu-kalenteri ä 50,- kpl
- Hevosshullu-seinäkalenteri ä 40,- kpl
- Myrkkyy-kalenteri ä 40,- kpl

Tilaaajan sukunimi _____ Etunimi _____

Lähiosoite _____

Postinumero ja -toimipaikka _____

Puh. _____ Ikä _____

Allekirjoitus _____

Tilaukseni olen maksanut tilillemme PSP 800017-853600

Pankkikonttori _____ maksupäivä _____



Semic
maksaa
postimaksun

semic
KUSTANNUS OY
SEMIC
VASTAUSLÄHETYS
SOPIMUS 33100/10
33003 TAMPERE